

BIZ-Sekundarstufe MITTAGSBAND 2019/20

von 12.05-13.15 Uhr offene Angebote für alle Ganztagschüler*innen



	Montag		Dienstag		Mittwoch		Donnerstag
Foyer Altbau	PC-Insel Tischkicker Jube	Foyer Altbau	PC-Insel Tischkicker Jube	Foyer Altbau	PC-Insel Tischkicker Jube	Foyer Altbau	PC-Insel Tischkicker Jube
C0.13.1 C0.01	Spiele-Insel Legoecke Jube/GT-Team	C0.13.1 C0.01	Spiele-Insel Legoecke Jube/GT-Team	C0.13.1 ----	Spiele-Insel Legoecke Jube/GT-Team	C0.13.1 C0.01	Spiele-Insel Legoecke Jube/GT-Team
Schulhof ab 12.30 Uhr	Sport L. Rinderle	Schulhof ab 12.30 Uhr	Sport L. Rinderle	Schulhof ab 12.30 Uhr	Sport L. Rinderle	Schulhof ab 12.30 Uhr	Sport L. Rinderle
C0.13.1	Bastelangebote in der Spieleinsel	C0.13.1	Bastelangebote in der Spieleinsel	C0.13.1	Bastelangebote in der Spieleinsel	C0.13.1	Bastelangebote in der Spieleinsel
Musikraum A0.13	Chor A. Schaub	Bücherei C0.09	Lese-Insel S. Barz	Bücherei C0.09	Lese-Insel S. Barz	Bücherei C0.09	Lese-Insel E. Fischer
Ruheinsel 1 C0.08	Ruhe-Insel (ab 12.45 Uhr) H. Elenschleger	Ruheinsel 1 C0.08	Ruhe-Insel M. Wacker	Ruheinsel 1 C0.08	Ruhe-Insel M. Wacker	Ruheinsel 1	Ruhe-Insel (ab 12.45 Uhr) H. Elenschleger
Schulhof (Te)	TT und Co. Jube	Schulhof (Te)	TT und Co. Jube	Schulhof (Te)	TT und Co. Jube	Schulhof (Te)	TT und Co. Jube
A0.25 „Stuzi“	„Stuzi“-Zeit Kl. 8-10 Billard und mehr GT-Team	A0.25 „Stuzi“	„Stuzi“-Zeit Kl. 8-10 Billard und mehr GT-Team	A0.25 „Stuzi“	„Stuzi“-Zeit Kl. 8-10 Billard und mehr GT-Team	A0.25 „Stuzi“	„Stuzi“-Zeit Kl. 8-10 Billard und mehr GT-Team
A1.08	GROOVE LAB M. Woitt	A1.08	GROOVE LAB St. Kiefer	A1.08	GROOVE LAB A.Schaub	A1.08	GROOVE LAB A.Schaub
Mensa	M. Kempe	Mensa	A.v. Pflug	Mensa	M. Kempe	Mensa	D. Halenke

Betreuungsteam Ganztag:

Andrea Eichner (päd. Leitung), Tabea Kempe (org. Leitung), Helene Elenschleger, Doreen Halenke, Martina Kempe, Andrea von Pflug, Grit Ruttloff, Aliena Greitmann, Leon Rinderle, Marvin Woitt

Ansprechpartnerinnen für Jugendbegleiter*innen: Dortje Treiber, Tabea Kempe

Ansprechpartnerinnen für AGs: Beate Ritter, Tabea Kempe